

第十二章 外汇保证金交易

第一节 保证金交易

属于金融杠杆，假设杠杆比率为 1 比 100，当你的保证金为 200 美元时，你可以进行 2 万美元的交易，买入后，当亏损 200 美元时，账户将被关闭，当你用很少的资金利用杠杆时，若你有利润全部归你，如果有亏损也是你的，操作上可以设置止损或盈利订单来保护自己，

一、外汇市场

1、买入或卖出的时机

何时买进或是卖出外汇，一般在操作货币对时，大部分人参考价格图表，很简单的图表，垂直轴显示基础货币的价格，水平轴显示时间，若图表价格曲线上升，则意味着基础货币在这升值，并且基础货币的配对正在贬值，举例，美元兑瑞士法郎，图表有时标出瑞士法郎字母，但是我们都知指的是美元兑法郎，美元是基础货币，若图表曲线上升表示美元升值瑞士法郎贬值，美元是基础货币正在充当商品，相反，曲线下跌美元在贬值瑞士法郎在升值，若美元不是基础货币时候，比如欧元兑美元，这里只有基础货币，欧元是基础货币充当商品的作用，我账户里只有美元，当欧元下跌时候我卖出欧元，我去哪里弄到欧元，银行或交易公司为你解决问题，你只要考虑的是曲线是上还是下的问题，何时卖出买入，可根据技术指标买卖或是根据价格买卖，消息面出来时候也是买入卖出的时机。



2、终

端

现在大多数都在使用互联网交易终端，利用电脑软件，每个银行和交易商都在提供自己的交易终端，所有的价格都在自动的变化，同时可查看新闻，及时的了解情况，只需要动动鼠标即可，但是你必须链接互联网



3、 买入价和卖出价

含义：在外汇市场上任何银行同时和买家卖家进行交易，银行愿意从你手中买进或卖出货币，但是银行希望更低的价格买进或是更高价格卖出，所以银行买进后在卖出时候报价高于买价，市场行为而已，买进时候是 BID 价，卖出时候是 ASK 价，买价总是低于卖价，谁也不愿意亏本交易，银行也是如此，银行要从差价中赚钱。

如图：



4、点差

卖价和买价之间的差价被称作点差，在市场上每个银行都想吸引客户，因此，规模大的银行尽量把点差缩小到 1 到 2 个点，市场交易商和银行少的时候，点差会扩大一些 10 个点左右，比如夜间，若是遇到像 9.11 的情况，点差会扩大到一百点到 200 点左右，这是一种风险管理手段，这样的点差被称作避险性的点差，这样的时期任何银行都冒很大风险，因此，银行立即将风险转嫁到客户身上，现在出现了一些专门为小额服务的交易公司提供固定的点差，有 2 点的、3 点的、5 点的、10 点的等等，无论白天夜间点差都是固定不变的。

如图：

商品	卖价	买价
USD/CHF	0.9212	0.9215
GBP/USD	1.5514	1.5516
EUR/USD	1.3363	1.3365
USD/JPY	93.527	93.544
USD/CAD	1.0061	1.0064
AUD/USD	1.0303	1.0305
EUR/GBP	0.8613	0.8614

5、进行交易

在过去时代，交易都是在交易大厅进行的，发明电话之后，电话是重要的交易工具，现在可以借助互联网进行交易，交易前首先选择货币对，选择多大的交易单位，如选择 1 手为 1 万单位，查询报价，报价为两个报价，买价和卖价，这里的买价实际是银行卖价，你选的是买价是银行卖给你的价格，你买，银行卖给你，你卖给银行等于银行买入，买进也叫做多或是叫多头，持有也叫保留头寸，只有结清头寸才可能结算利润，价格上涨时候买进并且持有叫持有多头头寸，价格下跌时卖出并且持有空头头寸，比如卖出持有头寸获利了，立即结清空头寸，获得利润。盈利和亏损的计算在交易软件账户里都见得到，保证金交易分即期交易和隔夜交易，隔夜交易要付出或是得到利息，不同的国家利率不同，根据所操作的货币对来折算利息，该利息不是很大，一般每天 1 到 1.5 个点，若持有头寸时间很长，得到或付出的数目将非常的大。

6、交叉货币对

以上所讲的货币对都包含美元，若用日元买入英镑该怎么办，这样的货币对叫交叉货币对，不包含美元，比如，GBP/JPY、EUR/JPY、CHF/CAD 等等，这些货币对不存在直接报价的方法，他们是通过美元而得出的，美元实际加入了货币对，表面看不出来，举例：为了确定 EUR/JPY 的汇率，用日元买入美元 (USD/JPY)，然后用美元买入欧元 (EUR/USD)，第一个货币对中美元是分子，第二个货币对中美元是分母，利用数学规则去掉美元，结果有了 EUR/JPY 交叉货币对，该运算程序在软件里会被自动执行，在市场

上通过协议有报价的交叉货币对，如 EUR/GBP，但交易量不是很大。

如图：

商品	卖价	买价
AUD/JPY	96.367	96.402
EUR/GBP	0.86132	0.86149
EUR/JPY	124.993	125.020

第二节 金钱游戏

假如你在场中找不到弱者，很有可能阁下就是任人屠宰的对象。任何金钱游戏，均可以分为三大类别：正和游戏、零和游戏以及负和游戏。从

闲家的角度来说，赢面最大的是正和游戏，其次是零和游戏，再其次是负和游戏。

1、负和游戏：全世界所有的赌博，只要有庄闲之分，庄家要赚钱，就一定要参与者（闲家）长期的收益低于投入的成本，例如吃角子老虎机、香港的赛马，这便是典型的负和游戏。

2、零和游戏：期指、期货、黄金、外汇交易，以及大部份商品买卖交易，均是典型的零和游戏。零和游戏的最大特点就是，有赢家，必须同时有输家。除了经纪佣金之外，买卖双方的得失由对方补贴，所以参与者要获利，一定要比其他高明，才能够成功地把他人的财富转移到自己口袋。当然，这种游戏已经比负和游戏公平，属于金融界高位游戏。

3、正和游戏：即参与者合计的收益大于零，正和游戏赢家所得往往比输家所失为多，典型的例子有股票投资。正和游戏的赢家除了可赢取其他参与者所失的金钱外，只要公司的盈利年年增长，长线其价值反映在股价上就会水涨船高，另一方面，投资者亦可从每年的分红之中获利